

Facultad : Ciencias Naturales e Ingenierías			
Programa Académico: Tecnología en Desarrollo de sistemas informáticos			
Nombre del Semillero: SEIIS			
Grupo de Investigación: GRIIS			
Temática o Línea de Investigación: Desarrollo de Software Orientado a la Web			
Nombre del Director: Leydi Johana Polo Amador			
Identificación: 63.551.382 B/ga			
Nivel formación Académica: Magister en gestión de la tecnología educativa			
Teléfono: 3183439779		Correo electrónico: lpolo@correo.uts.edu.co	
Nombre del Proyecto de Investigación		Campo del saber:	
SOFTWARE DE GESTIÓN DE TRABAJOS DE GRADO PARA LOS PROGRAMAS DE LAS UNIDADES TECNOLÓGICAS DE SANTANDER EN LA IMPLEMENTACIÓN TODA LOS FORMATOS QUE SE ENTREGAN EN LAS MODALIDADES DE GRADO.		SISTEMAS DE INFORMACIÓN	
Autores del Proyecto ELKIN DANILO RINCÓN MANTILLA 1.095.810.309 KATY MILENA FLÓREZ SANDOVAL 1.095.821.273	Dirección Calle 13#13-68	Teléfono: 323215222	Correo electrónico erincon@uts.edu.co

Resumen del trabajo (máximo 200 palabras)

Las modalidades de grado son parte fundamental en el proceso de conclusión de una carrera universitaria, tanto para el ciclo tecnológico como para el ciclo profesional, a su vez sirve para medir la calidad de una institución de educación en el momento de la entrega de sus auditorías y en la rapidez con que realiza dichos procesos para que el estudiante culmine su proceso de grado.

El desarrollo del presente proyecto está dirigido a la gestión de la información de los proyectos de grado en la coordinación de Administración de Empresas de las Unidades Tecnológicas de Santander – UTS.

Realizando un previo análisis al proceso de proyectos de grados, en las diferentes etapas relacionadas con el trámite de formatos, seguimiento y evaluación a estas acciones, se evidencian dificultades en el programa mencionado, que reducen un preciso control y eficiencia debido a la forma casi manual en cómo lleva dicho proceso actualmente.

Por esta razón surge la necesidad de desarrollar un software para la administración de proyectos de grado, que permita realizar un acompañamiento, control y seguimiento de la evaluación de estos trabajos realizados por los estudiantes para su modalidad de grado con el fin de facilitar la gestión de este proceso, fundamental para la culminación satisfactoria de la carrera y así mismo fundamental para la coordinación del programa.

organización.

Objetivo General

Elaborar un software para la gestión y administración de los proyectos de grado del programa de Administración de Empresas de las Unidades Tecnológicas de Santander que permita llevar el control de forma sistemática y ordenada de los mismos utilizando para ello una arquitectura de software y un framework basado en el lenguaje de programación PHP todo incorporado en Laragon que ayuda al uso del servicio.

Objetivos Específicos

- Establecer un estándar de seguimiento y control de los proyectos de grado del programa de Administración de Empresas de las Unidades Tecnológicas de Santander, mediante un análisis de la situación actual y de los requerimientos del docente encargado de la gestión de los mismos.
- Diseñar una arquitectura de software que permita la gestión de la información del proceso de proyectos de grado del programa de Administración de Empresas de las Unidades Tecnológicas de Santander.
- Desarrollar una herramienta software aplicando el paradigma orientado a objetos y el patrón MVC, para apoyar el proceso relacionado con la gestión de los proyectos de grado.
- Implementar un protocolo de pruebas en el cual se verifique el seguimiento a todas las funcionalidades que el software debe realizar.

Análisis de los Resultados

La metodología fundamental que orienta al diseño de este proyecto es un estudio realizado empírico, para la exploración de los contenidos de los proyectos de grado de la Unidades tecnológicas de Santander las demostraciones maestras donde contiene (selección de contexto, modalidad y fechas) y la selección de la estrategia, obtención de la información y prestación de datos.

La principal condición para crearlo era la problemática que se tenía en la entrega o búsqueda de proyectos realizados y tiempo estipulado por el estudiante, debimos precisar la problemática, la cual sabemos que esto constituye un elemento importante en el diseño dado que el proceso de concreción logra el alcance del diseño de investigación.

luego al tomar la recopilación de todos los documentos que se requiere y lo más esencial y aseguramos el estándar para obtener el mejor resultado y el objetivo principal que es obtener todo en un solo software, logrando buscar sin tener que buscar documentos, todo esto logrando la gestión de calidad, nuestro estudio no pretende manipular las variables solo pretende la organización y eficacia el servicio.

Logrando hacer la investigación transaccional ya que es recolección de datos de un único momento y tiempo, obteniendo el estado actual y la calidad de la universidad a la hora de la revisión y manejo de proyecto de grados de cualquier carrera y modalidad, logrando mostrar la investigación adecuada pues esto presenta un panorama del estado en el que se encuentra la información.

Concluyendo lo anterior se usará la metodología orientada al ciclo de vida del software en cascada la cual contiene de un enfoque metodológico ordenar la fase del proceso para el desarrollo del software, logrando sí que el inicio de cada fase debe esperar la finalización del anterior.

Conclusiones:

En la creación de bases de datos se tuvo que crear diversos bosquejos ya que a veces no tenían las características necesarias para el almacenamiento adecuado de los campos que exige llenar la página, también en gran parte hubo algunos conflictos a la hora entrelazar algunas tablas, por errores de llaves foráneas o no eran los campos adecuados, todas esas modificaciones estuvo casi siempre presente.

La experiencia como equipo fue muy buena cada uno abarcando con ideas excelentes para el trabajo de grado, también ayudándonos en las dudas que cada uno tenía, algo que también se aporta fue la ayuda de ambas profesoras estando siempre dispuestas en ayudarnos ante nuestras diversas preguntas.

Algo que hay que resaltar a la hora de crear este proyecto se basó en la metodología del ciclo de vida del software SDLC (Software Development Life Cycle), ya que obliga a tener un orden en forma cadena, donde se debe terminar una fase para continuar con la siguiente, a esta metodología también es conocida como “Cascada”.

Recomendaciones y Propuestas de Trabajos Futuros

- Para iniciar con un proyecto como este, es necesario saber todo lo que debe llevar, haciendo énfasis en su necesidad, saber; ¿Qué es? (Aplicación, página Web o software de instalación en un sistema operativo) ¿Para qué sirve? (Como es una herramienta de ayuda, saber qué necesidad se debe afrontar) Y ¿Cómo debe funcionar? (Ya es el manejo en sí del proyecto, la parte didáctica).
- Tener diversos bosquejos del proyecto, así se puede tener mejores ideas a la hora del

desarrollo, pensando en las necesidades del cliente es lo más importante.

- Ya que es una herramienta de almacenamiento, saber hacer una buena base de datos, con los campos necesarios.
- Si se tiene alguna duda, inquietud o pregunta, la cual el grupo no puede responder, ir con el director o directora del proyecto, ya que puede ayudar esclarecer aquellas dudas sobre el proyecto.
- Elegir un lenguaje de programación cómodo, ya que en la codificación es una de las cosas más complicadas y si no se elige el lenguaje de programación adecuado puede generar complicaciones y no se puede llegar a nada, la realización de este proyecto se utiliza PHP como lenguaje de programación, lo bueno es de uso gratuito o código abierto.
- Usar un buen framework podrá hacer que no se pierda tiempo ya que como herramienta busca agilizar y evitar ciertos desórdenes, se recomienda Laravel ya que cumple con eso.
- Lo más importante, al acabar o terminar el proyecto, revisar todas sus funciones por si llega haber errores, probando desde poder logear, crear, editar y eliminar, revisando que la base de datos esté funcionando adecuadamente.

Bibliografía

Oracle. (23 de 05 de 2005). Contact MySQL. Obtenido de Contact MySQL:
<https://www.mysql.com/>

Pressman, R. S. (1999). Ingeniería de software . Méico: Mac Graw Hill.

Ramallo, J. A. (1999). SQL server 7.0 , Iniciación y referencia. colombia: Mac Graw Hill.

Rodriguez, D. P. (2008). Diseño y creación HTML. Barcelona: Deauno.

Senn, J. A. (1992). Análisis y diseño de sistemas de información. México: Mac Graw Hill.

Villalobos, R. W. (2008). Fundamentos de programación visula basic. Lima: MACRO EIRL.

comunicaciones, M. d. (25 de Octubre de 2017). Políticas de privacidad y condiciones de uso del Min Tic. Obtenido de <http://www.mintic.gov.co/portal/604/w3-article-2627.html>

Deming. (1982). Out of the crisis.

Ganadero SG. (1987). Obtenido de Ganadero Suite Ganadera:
<https://www.softwareganadero.com/>

José G García, R. U. (18 de Marzo de 2010). BoviSoft.

Luis Sáez, G. B. (2007). DISEÑO DE UN MODELO DE ESTIMACIÓN DE COSTOS EFICIENTES PARA EXPLOTACIONES GANADERAS DE PEQUEÑOS PRODUCTORES CRIANCEROS UBICADOS ENTRE LAS REGIONES DEL MAULE y DE LOS LAGOS.

Noelia. (2018). En 2018, los precios de la carne han crecido a menor ritmo que la inflación. La República.

Portafolio. (2018). Software de datos, herramienta indispensable en la organización de información en las empresas. Portafolio.

Rodriguez, C. D. (2015). repositorio Universidad Tecnologica de Pereira. Obtenido de Universidad Tecnologica de Pereira:

<http://repositorio.utp.edu.co/dspace/bitstream/handle/11059/5225/6584038011D946D.pdf;sequence=1>

Software de datos, herramienta indispensable en la organización de información en las empresas. (2018). Portafolio.